

NOTICE UTILISATEUR

8136

SYSTEME D'ALARME FILAIRE



Scantronic

A la pointe de la sécurité

Sommaire

1. Introduction	3	Réglage de la date et de l'heure (Menu 6)	20
Le système 8136	3	Passage heure d'été / heure d'hiver	21
Glossaire	4	Modification des noms d'aires et de zones (Menu 7)	22
Utilisation du clavier	6	Pour modifier les noms d'aires	23
Au sujet de ce manuel	7	Pour modifier les noms de zones	23
2. Fonctionnement journalier	8	Consultation du journal de bord (Menu 9) ..	24
Mise en marche du système	8	5. Organigramme de programmation	26
Mise en marche temporisée	8	6. Superviseur	28
Mise en marche par fermeture de la dernière issue	9	Introduction	28
Bouton de mise en service finale	9	Codes Utilisateurs	28
Mise en marche instantanée	10	Assignment d'utilisateurs spécifiquement à certaines partitions	29
Mise en marche à l'aide d'un contact à clé	10	Utilisateur maître	29
Mise en marche d'une aire	10	Code contrainte	29
Si le système refuse la mise en marche	11	Utilisateurs dotés exclusivement d'une autorisation de MES	29
Mise à l'arrêt du système	12	Changement des codes utilisateur et des privilèges qui leur sont associés (Menu 8)	30
Utilisation d'un clavier	12	Changement des noms d'utilisateurs	30
Activation d'une zone d'autoprotection	12	Changement des codes utilisateur	30
3. Après une alarme	13	Changement de partition	31
Alarme incendie	13	Paramétrage d'un code contrainte	32
Mise à l'arrêt du système	13	Paramétrage de l'autorisation de mise en service uniquement	33
RAZ du système	13	Autorisation d'isolation de zones	34
RAZ Utilisateur	14	Autorisation de consultation du journal de bord	34
A partir d'un clavier	14	Autorisation de modification des noms de zones	34
A partir d'un boîtier avec contact à clé ..	14	Autorisation de RAZ utilisateur après une alarme	35
RAZ Technicien	14	Autorisation de modification de la date et de l'heure	35
4. Fonctions spéciales	16	Création d'un utilisateur Maître	36
Introduction	16	Consignation des informations liées aux utilisateurs	36
Isolation de zones (touches Menu + Niveau)	16	Invalidation de la fonction de MES à distance	36
Isolation de zones 24h/24h (Menu 2)	17	Index	38
Activation/Désactivation du mode carillon (Menu 3)	18		
Réglage de volume de la sirène intérieure (haut-parleur)	18		
Test du système (Menu 4)	18		
Test fonctionnel	19		
Test sirène	19		
Appel pour téléchargement (Menu 5)	20		

Centrale d'alarme filaire 8136 / Guide d'utilisation
© Scantronic Ltd. 1997

Le contenu de ce document a été établi avec le plus grand soin afin d'assurer que les informations qui y figurent soient correctes, sauf erreurs ou omissions. Cependant, ni les auteurs, ni Scantronic ne peuvent être tenus pour responsable de tout dommage ou perte causés ou relatifs, directement ou indirectement à cette documentation. Le contenu de cette notice est sujet à modifications sans avis préalable.

Mis en page et imprimé au Royaume-Uni

Traduction NTEC France Tél. : 33.01.49.62.50.40 Fax : 33.01.49.62.50.46

1. Introduction

Le système 8136

Le système 8136 se compose d'un coffret contenant la centrale, un ou plusieurs claviers et d'un certain nombre de détecteurs.

Le coffret métallique regroupe les éléments principaux, l'alimentation et la batterie de sauvegarde. La centrale est généralement installée dans un endroit sûr, à l'abri des regards.

Les détecteurs peuvent être installés à de nombreux endroits, appelés "**zones**", répartis dans l'ensemble des locaux à surveiller. Si un détecteur est activé, il le signale immédiatement à la centrale. Celle-ci réagit en fonction de son état : **marche** ou **l'arrêt**.

Dès qu'il est **en marche**, le système déclenche une alarme si un quelconque détecteur est activé. L'alarme peut se traduire par une signalisation sonore et visuelle (sirène et/ou flash) située à l'extérieur des locaux ou par l'envoi de l'information d'alarme de manière silencieuse à un centre de télésurveillance. Lorsqu'il est à **l'arrêt**, le système ne déclenche aucune alarme si un détecteur est activé.

Il existe 4 **niveaux** différents de mise en marche appelés A, B, C et D. Chaque niveau permet d'obtenir une aire surveillée différente. Le système déclenche une alarme lorsqu'un détecteur appartenant au niveau concerné est activé. Si un détecteur d'une aire appartenant à un niveau à l'arrêt est activé, aucune alarme n'est déclenchée. L'installateur programme les différents niveaux pendant l'installation et renseigne ensuite l'utilisateur final sur l'affectation des différentes zones aux différents modes de mise en marche.

L'installation peut être dotée de zones appelées **24h/24h**, **agression** et **incendie**. Dès qu'elles sont activées, ces zones déclenchent une alarme, quel que soit l'état du niveau (marche ou arrêt) auquel elles appartiennent.

Le clavier déporté est utilisé pour commander le système. Grâce à lui, il est possible de mettre en marche ou à l'arrêt l'installation, de consulter le journal de bord et d'effectuer des modifications mineures concernant le fonctionnement de la centrale.

Avant que le système n'accepte les commandes entrées sur le clavier, l'utilisateur doit saisir préalablement un **code d'accès valide**. Le système accepte jusqu'à 95 codes utilisateur différents. Un des codes est réservé pour le superviseur du système. Celui-ci peut modifier les codes de tous les autres utilisateurs, alors que son code ne peut être changé par personne d'autre que lui-même.

Note : pour plus de détails sur les différentes caractéristiques détaillées dans ce document, consulter l'installateur. Beaucoup d'entre elles sont optionnelles et peuvent être sélectionnées par le technicien lors de la programmation du système.

Glossaire

Zone 24h/24h	Ce type de zone provoque systématiquement un déclenchement d'alarme, dès qu'il est activé. A titre d'exemple, une telle zone peut être utilisée pour un détecteur d'ouverture magnétique fixé sur une porte coupe-feu devant rester fermée. Que le système soit ou non en marche, une alarme est déclenchée, dès que la porte est ouverte.
Code utilisateur	Il s'agit d'un code à 4 ou 6 chiffres, que l'utilisateur doit entrer sur un clavier pour être reconnu par le système. Si ce dernier ne reconnaît pas le code, aucune des commandes entrées par cet utilisateur n'est alors prise en compte.
Aire	Ensemble regroupant une ou plusieurs zones.
Route d'entrée	Ce type de zones constitue un chemin qui doit être suivi dès l'entrée dans les locaux par la dernière issue jusqu'au clavier, afin de mettre le système à l'arrêt. Ceci permet de ne pas déclencher d'alarme bien que l'installation soit en service.
Mise à l'arrêt	Permet la mise à l'arrêt des sirènes après déclenchement d'une alarme. Une fois la mise à l'arrêt effectuée, il est nécessaire d'effectuer une RAZ afin de s'assurer qu'une nouvelle mise en marche du système soit possible.
Temporisation d'entrée	Il s'agit d'une période temporelle programmée par l'installateur. Celle-ci autorise l'utilisateur à se rendre de la dernière issue jusqu'au clavier déporté de manière à arrêter le système, sans qu'une alarme ne soit déclenchée.
Signalisation sonore de temp. d'entrée	Lorsque la dernière issue est ouverte et que la temporisation d'entrée est lancée, le clavier émet alors un signal sonore spécifique.
Temporisation de sortie	Il s'agit d'une période temporelle programmée par l'installateur. Bien que le système soit mis en marche, celle-ci autorise l'utilisateur à se rendre du clavier déporté jusqu'à la dernière issue sans qu'une alarme ne soit déclenchée.
Signalisation sonore de temp. de sortie	L'installateur peut programmer cette information sonore qui est délivrée pendant toute la temporisation de sortie. Le signal sonore s'arrête une fois le système réellement en marche (fin de la temporisation de sortie).
Dernière issue	Il s'agit généralement de la porte par laquelle l'utilisateur quitte les locaux une fois son système mis en marche. Au retour, il doit emprunter cette même issue pour pénétrer dans ses locaux, alors que le système est en marche.
Alarme locale	Ce type d'alarme a pour effet de déclencher le buzzer du clavier, ainsi que les sirènes intérieures (haut-parleurs).

	Cependant aucune information n'est transmise au centre de télésurveillance.
Contact à clé	Le technicien peut installer ce type de contact pour permettre une mise en marche et à l'arrêt manuelle du système, ainsi qu'une RAZ.
Niveau	Il s'agit d'un ensemble d'une ou plusieurs aires qui sont mises en service en même temps, via l'une des touches A, B, C ou D.
Isolation	Cette fonction permet d'isoler une zone qui déclenche normalement une alarme lorsqu'elle est activée.
Alarme agression	Le système peut être doté d'un bouton-poussoir qui permet de déclencher une alarme en cas d'agression. Une programmation permet également de déclencher une telle alarme si les touches 1 et 3 d'un clavier sont pressées simultanément. Une zone d'alarme agression est également une zone 24 h.
Partition	Une partition est une portion du système qui se comporte comme une unité complètement indépendante. Une partition possède ses propres codes utilisateur. Elle peut être mise en marche ou à l'arrêt et peut se voir appliquer une RAZ sans que le reste du système n'en soit affecté. La centrale 8136 permet d'utiliser jusqu'à 4 partitions.
RAZ	Après une alarme, une fois les signalisations sonores arrêtées par mise hors service de la centrale, il s'agit d'une action qui permet de réinitialiser le système afin qu'il puisse être ensuite remis en marche.
Mise en marche (MES)	Le système déclenche une alarme si une ou plusieurs zones sont activées.
Mise en marche silencieuse	Le système est mis en service sans qu'aucune signalisation sonore ne soit délivrée par les claviers.
Mise à l'arrêt	Le système ne déclenche aucune alarme si une zone est activée. Se reporter cependant au paragraphe "Zone 24h/24h".
Zone	Secteur que le système traite comme un point de détection.
Descriptif de zone	Il s'agit d'un nom comportant un maximum de 16 caractères qu'il est possible d'associer par programmation à une zone. Lorsqu'une alarme se produit, le descriptif de la zone activée s'affiche sur l'écran du clavier.

Utilisation du clavier

La figure 1 de la page suivante décrit en détail le clavier.

1. Introduction

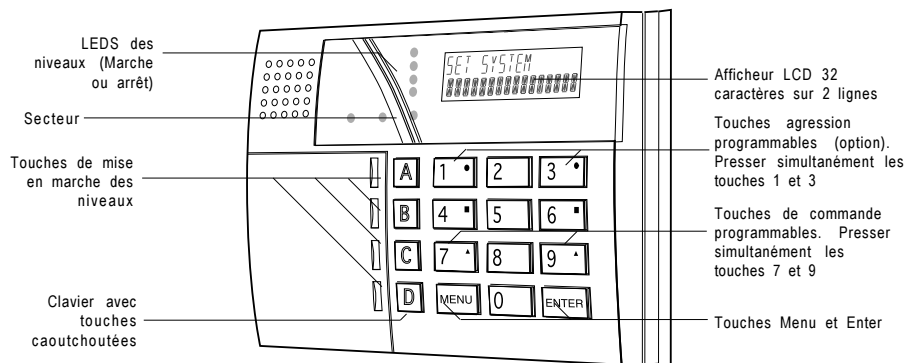


Figure 1. Clavier

Le clavier possède les signalisations et commandes suivantes :

LEDS de niveau

Chacune de ces LEDS rouges s'allume lorsque le niveau correspondant est mis en service (MES). La LED est éteinte lorsque le niveau est à l'arrêt. Il est à noter que l'installateur peut effectuer une programmation de manière à ce que les LEDS de niveau s'éteignent après un court instant.

LED "Secteur"

Cette LED est allumée de manière stable tant que la tension secteur est présente. Si elle clignote, cela indique que le secteur est absent et que la centrale fonctionne uniquement sur la batterie de secours.

Afficheur LCD

Grâce à cet élément, le système peut délivrer des informations et des instructions. A titre d'exemple, lors d'une alarme, le détecteur ayant été activé est signalé sur l'afficheur par son numéro de zone. Il est également possible d'utiliser le clavier afin d'attribuer aux zones des noms "en clair". Lorsqu'une zone est activée, c'est alors cette information qui s'affiche (contacter l'installateur pour plus de détails).

Rétroéclairage

Une programmation est possible afin que les touches du clavier soit éclairées par l'arrière.

Touche de MES des niveaux

Ces touches sont utilisées pour mettre les niveaux en marche individuellement (il est à noter qu'un code utilisateur valide doit être préalablement saisi).

Touches d'alarme agression	Pour déclencher une alarme agression, presser simultanément les touches 1 et 3 (vérifier avec l'installateur que le système est programmé en conséquence).
Touches de commande	Le système peut commander des dispositifs externes (des équipements d'éclairage, par exemple). Presser simultanément les touches 7 et 9 pour activer ou désactiver ces dispositifs (vérifier avec l'installateur que le système est programmé en conséquence).
Touche "Menu"	Cette touche permet de lancer la programmation du système et de modifier certaines de ses fonctions (se reporter au chapitre 6 "Superviseur"). En cours de programmation, la touche "Menu" sert de touche "Echap", permettant ainsi de quitter ce mode pour retourner à l'affichage de l'heure et de la date
Touche "Enter"	Cette touche permet de valider la saisie d'un code utilisateur (ou celle d'une autre commande).

Au sujet de ce manuel

Le reste de ce manuel indique plus en détail comment utiliser le système :

2. Fonctionnement journalier

Indique comment mettre le système en marche ou à l'arrêt.

3. Après une alarme

Indique comment arrêter les signalisations sonores après une alarme, comment déterminer les causes de l'alarme puis comment effectuer une RAZ afin que le système puisse à nouveau être remis en marche.

4. Fonctions spéciales

Indique comment utiliser les fonctions les plus évoluées du système.

5. Organigramme de programmation

Résume toutes les commandes disponibles à l'utilisateur

6. Superviseur

Indique comment gérer l'accès des différents utilisateurs et limiter les actions qu'ils peuvent entreprendre. Ce chapitre s'adresse au responsable du système.

2. Fonctionnement journalier

La 8136 peut être mise en marche de plusieurs manières. Toutes ces méthodes (exceptées celles où l'utilisateur a recourt à un **contact à clé**) nécessitent la saisie préalable d'un code utilisateur valide sur le clavier (alors qu'avec un contact à clé, le simple fait de tourner celle-ci autorise la mise en service ou à l'arrêt). Le paragraphe "Mise en marche du système", ci-dessous, décrit chacune de ces méthodes. Consulter l'installateur pour déterminer la méthode convenant le mieux au site.

Au cours de l'installation, le technicien programme le système afin de créer une **route de sortie** pour quitter les locaux. Lors de la mise en marche du système, il est nécessaire de suivre impérativement cette route pour pouvoir sortir. De même au moment du retour dans les locaux, une **route d'entrée** doit être suivie afin de pouvoir mettre le système à l'arrêt. Si ces chemins ne sont pas respectés, une alarme est déclenchée.

***Note :** le système peut être programmé de manière à ce que certains codes utilisateur ne permettent la mise en service que de certains niveaux, mais pas d'autres. Se reporter au chapitre 6 "Superviseur".*

Mise en marche du système

Mise en marche temporisée

Dans ce cas, le système est réellement en service dès que la **temporisation de sortie** programmée a expiré. Vérifier avec l'installateur si cette temporisation est suffisamment longue, pour qu'il soit possible de quitter les locaux et de fermer la porte de dernière issue sans problème. La temporisation de sortie est lancée dès que la commande de mise en service est entrée sur le clavier. Pendant toute la durée de celle-ci, les claviers émettent une **signalisation sonore continue** pour avertir l'utilisateur. Si le signal émis par le clavier est discontinu lorsqu'on tente une mise en marche, cela signifie qu'un détecteur est activé (cette signalisation sonore est cependant normale, si l'on passe devant les détecteurs de la route d'entrée). S'assurer que personne n'est présent dans les locaux et que toutes les portes et fenêtres sont bien fermées.

1. Entrer un code utilisateur valide sur le clavier.
2. Presser la touche de niveau appropriée, suivie de la touche "Enter".
Un signal sonore continu est émis par le clavier, la LED du niveau correspondant s'allume et le message suivant s'affiche :
AIRE OK
QUITTER LIEUX
3. Quitter les locaux par la route de sortie spécifiée. Fermer la dernière issue. Dès que la temporisation de sortie expire, le système est réellement en service et la signalisation sonore s'arrête. Le technicien peut avoir programmé le système afin qu'une LED indique le niveau en service.

Il est également possible de mettre le système en service en entrant un code utilisateur valide puis, en pressant sur la touche "Enter". La mise en marche est alors assignée au niveau le plus élevé que l'installateur ait programmé.

Si la dernière issue n'est pas fermée à la fin de la temporisation de sortie, le système déclenche une alarme intérieure et **la mise en service est interrompue**. Retourner à proximité du clavier et mettre le système à l'arrêt. Se reporter au chapitre 3 "Après une alarme".

Note : certains niveaux du système ont pu être programmés pour une **mise en marche silencieuse**. Lorsqu'un de ces niveaux est mis en marche, aucune signalisation sonore n'est délivrée par les claviers.

Mise en marche par fermeture de la dernière issue

Dans ce mode de mise en marche, le système est réellement en service 7 secondes après la fermeture de la(des) porte(s).

1. Fermer toutes les portes et fenêtres.
2. Entrer un code utilisateur valide sur le clavier.
3. Presser la touche de niveau appropriée suivie de la touche "Enter". Un signal sonore continu est émis par le clavier (signal de temporisation de sortie), la LED du niveau correspondant s'allume tandis que le message suivant s'affiche :
AIRE OK
QUITTER LIEUX
4. Quitter les locaux par la route de sortie spécifiée et fermer la dernière issue. La signalisation sonore s'arrête 7 secondes après que celle-ci ait été fermée.

Bouton de mise en service finale

Lorsqu'un tel dispositif est installé, la mise en service du système devient réelle après une pression sur ce bouton (qui est généralement situé à l'extérieur des locaux, près de la porte d'entrée/sortie).

1. Fermer toutes les portes et fenêtres.
2. Entrer un code utilisateur valide sur le clavier.
3. Presser la touche de niveau appropriée suivie de la touche "Enter". Un signal sonore continu est émis par le clavier (signal de temporisation de sortie), la LED du niveau correspondant s'allume tandis que le message suivant s'affiche :
AIRE OK
QUITTER LIEUX
4. Quitter les locaux par la route de sortie spécifiée. Fermer la dernière issue.
5. Presser le bouton de mise en service finale. La signalisation sonore s'arrête et 7 secondes plus tard le système est en marche.

Note : l'installateur peut avoir programmé le système de manière à ce qu'il se mette en marche après une période fixe, même si le bouton de mise en service finale n'a pas été pressé. Cela permet de s'assurer que les locaux sont surveillés même si l'on oublie de presser sur le bouton. Demander à l'installateur si cette fonction est active.

Mise en marche instantanée

Lorsque ce type de mise en service est utilisé, le système est en marche dès que la commande est entrée sur le clavier.

1. Fermer toutes les portes et fenêtres.
2. Entrer un code utilisateur valide sur le clavier.
3. Presser la touche de niveau appropriée suivie de la touche "Enter".
Le système se met en marche immédiatement. La LED du niveau en service s'allume.

Mise en marche à l'aide d'un contact à clé

1. Fermer toutes les portes et fenêtres.
2. Vérifier que le voyant CONTROLE sur le boîtier du contact à clé est allumé (si ce voyant existe). Dans le cas contraire, cela signifie qu'un ou plusieurs détecteurs sont activés.
3. Tourner la clé (le boîtier étant normalement installé dans une zone surveillée). En fonction de la programmation du système, il peut se mettre en marche instantanément, après l'expiration d'une temporisation, après fermeture de la dernière issue ou lorsque le bouton de mise en service finale est pressé.

Il est à noter que certains contacts à clé possèdent 2 positions : "Total" et "Partiel". Consulter l'installateur pour savoir quelles sont les parties de l'installation qui sont surveillées, en fonction de la position de la clé.

Mise en marche d'une aire

Le système a pu être paramétré de manière à ce qu'un niveau comporte plusieurs aires distinctes. Il est possible de mettre le système en marche de manière à ce qu'une aire d'un niveau soit active, alors que les autres sont à l'arrêt. Consulter l'installateur pour savoir quelle aire est activée par quelle touche de niveau.

Pour mettre en service une aire :

1. Fermer toutes les portes et fenêtres. S'assurer que personne ne reste dans l'aire concernée.
2. Entrer un code utilisateur valide sur le clavier.
3. Presser la touche de niveau appropriée.
4. Entrer le numéro de l'aire concernée puis, presser la touche "Enter". Un signal sonore continu est émis par le clavier, la LED du niveau correspondant s'allume tandis que le message suivant s'affiche :

AIRE OK
QUITTER LIEUX

En fonction de la programmation du système, il peut se mettre en marche instantanément, après l'expiration d'une temporisation, après fermeture de la dernière issue ou lorsque le bouton de mise en service finale est pressé.

Si le système refuse la mise en marche

Lorsque la centrale détecte un problème sur un ou plusieurs des détecteurs qui lui sont raccordés, le clavier émet un "bip" et affiche un message.

Le message signifie qu'un ou plusieurs détecteurs sont en défaut (une porte ou une fenêtre restée ouverte, par exemple). **Le système ne peut être mis en marche tant que tous les défauts n'ont pas été supprimés.**

Le message suivant est affiché (exemple) :

MES STOPPEE
02 DEFALT(S)

Le système ne poursuit pas la mise en service car 2 détecteurs sont activés.

1. Presser la touche A ou B.
L'afficheur indique chacune des zones activées.
2. Presser la touche A ou B de manière répétée jusqu'à ce que tous les défauts aient été visualisés. Noter les zones indiquées.
3. Se rendre sur chacune de ces zones et rechercher la cause de l'activation du détecteur. Si possible, remédier à l'anomalie.
4. Retourner sur le clavier, presser la touche Menu et tenter une nouvelle mise en service du système.

Mise à l'arrêt du système

S'il existe un contact à clé

Placer la clé sur la position "Arrêt". Le système est immédiatement hors service.

Utilisation du clavier

Le système possède une **temporisation d'entrée**. Consulter l'installateur pour s'assurer que cette temporisation est suffisamment longue pour pénétrer dans les locaux via la route d'entrée, rejoindre le clavier et mettre le système à l'arrêt.

La temporisation d'entrée débute dès que la porte spécifique de dernière issue est ouverte. Pendant tout le temps où la temporisation s'écoule, le clavier émet un signal sonore spécifique d'avertissement.

1. Entrer dans les locaux par la route spécifiée et se rendre devant le clavier. Dès l'entrée, le système lance la temporisation d'entrée et le clavier émet un signal sonore caractéristique.
2. Entrer un code utilisateur valide, puis exécuter l'une des actions suivantes :
 - presser la touche "Enter" pour mettre à l'arrêt l'ensemble du système.
 - presser l'une des touches de niveau de mise en service suivie de la touche "Enter" pour mettre à l'arrêt un niveau en particulier.
 - presser l'une des touches de niveau de mise en service, entrer le numéro d'une aire et presser enfin la touche "Enter" pour mettre à l'arrêt une aire en particulier.

La signalisation sonore de temporisation d'entrée cesse. **Le système est maintenant hors service.**

ATTENTION : si l'on pénètre dans les locaux et que le clavier n'émet aucun signal sonore, cela peut signifier qu'un intrus est présent.

Activation d'une zone d'autoprotection

Les zones et circuits d'autoprotection du système servent à prévenir les tentatives de sabotage des boîtiers, coffrets ou câbles. En cas d'activation d'un circuit d'autoprotection, une alarme locale est déclenchée et l'afficheur du clavier délivre l'un des messages suivants :

AP CENTRALE	Tentative d'ouverture du coffret de la centrale
A01:AUTOPROTECT. ZONE 004	L'autoprotection associée à la zone 4 de l'aire 1 a été activée.
AP SIRENE	Tentative d'ouverture du boîtier de la sirène extérieure ou de coupure de son câble de raccordement.
AP CLAVIER C02:	Tentative d'ouverture du boîtier du clavier 2 ou de coupure de son câble de raccordement.

Noter l'emplacement correspondant à l'activation d'autoprotection indiquée et appeler immédiatement l'installateur.

3. Après une alarme

Lorsqu'une alarme est déclenchée, il est nécessaire de mettre ensuite le système **à l'arrêt**, de manière à ce que les sirènes et flash cessent de fonctionner. Le système garde une trace de toutes les zones ayant provoqué une alarme et celles-ci sont indiquées sur l'afficheur du clavier. Une fois la centrale à l'arrêt, il est nécessaire d'effectuer une **RAZ** avant de pouvoir remettre le système à nouveau en marche.

Alarme incendie

Dans ce cas, le système déclenche une signalisation sonore spécifique (claviers et sirènes intérieures). Le clavier délivre également le message suivant:

*** INCENDIE ***
EVACUEZ SVP !

1. Evacuer immédiatement les locaux et prévenir les pompiers. Ne pas tenter de mettre le système à l'arrêt.
2. Une fois les locaux à nouveaux sûrs, suivre les instructions ci-dessous.

Mise à l'arrêt du système

1. Se rendre jusqu'au clavier en empruntant la route d'entrée.
2. Entrer un code utilisateur valide et presser la touche "Enter".
Les sirènes s'arrêtent et le message suivant s'affiche sur l'écran :

ARRET SYSTEME
RAZ REQUISE!

suivie d'un descriptif de l'alarme (par exemple) :

A01: AIRE 01
ZONE 1

3. Déterminer la cause de l'alarme et effectuer une RAZ du système.

RAZ du système

La centrale 8136 dispose de 2 méthodes de RAZ différentes :

RAZ utilisateur : le système peut être remis à zéro directement par l'utilisateur, à partir du clavier ou d'un boîtier avec contact à clé.

RAZ technicien : le technicien chargé de l'installation doit se rendre sur le site pour effectuer une RAZ, à l'aide du clavier.

Consulter l'installateur pour savoir quel est le type de RAZ utilisé sur le système.

RAZ Utilisateur

A partir d'un clavier

1. Entrer un code d'accès valide et presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : RAZ SYSTEME
OK !
suivi de la date et de l'heure.
Il est maintenant possible d'utiliser le système de manière normale.

A partir d'un boîtier avec un contact à clé

Si le système est équipé d'un contact à clé impulsionnel, la RAZ peut s'effectuer de la manière suivante :

1. Tourner la clé pour mettre en marche le système puis, la relâcher pour qu'elle revienne en position "Arrêt" (Off). Les sirènes cessent de fonctionner.
2. Tourner à nouveau la clé pour mettre en marche le système puis, la relâcher pour qu'elle revienne en position "Arrêt" (Off).
Le système peut être utilisé normalement.

RAZ Technicien

1. Entrer un code d'accès valide et presser la touche "Enter".
Le clavier délivre un message invitant l'utilisateur à appeler l'installateur,
par exemple : APPELER INSTALL.
0123 456789
2. Appeler l'installateur pour qu'un technicien vienne effectuer une RAZ du système.

4. Fonctions spéciales

Introduction

Certains utilisateurs peuvent être autorisés à exécuter des fonctions particulières, en dehors des mises en marche et à l'arrêt du système. Celles-ci sont :

- mise en marche du système alors que certaines zones sont **isolées**.
- activation/désactivation du mode **Carillon**.
- test des zones et des sirènes.
- modification de la date et de l'heure du système.
- modifications des descriptifs des zones.
- consultation de l'historique (mémoire d'événements).

Pour utiliser ces fonctions, il est nécessaire d'entrer un code utilisateur valide puis, de presser la touche "Menu" suivi d'un chiffre. De plus, le superviseur (se reporter au chapitre 6 "Superviseur") doit programmer le système de manière à ce que chaque utilisateur puisse accéder à un certain nombre de menus individuels. Le reste de ce chapitre part du principe que les utilisateurs ont accès aux fonctions décrites.

Isolation de zones (touches Menu + Niveau)

Le système peut être programmé pour qu'il soit possible d'isoler individuellement des zones de la centrale. A titre d'exemple, cette fonction est utilisée lorsqu'un détecteur doit être inhibé pendant que des travaux ont lieu dans une zone spécifique. Consulter l'installateur pour savoir quelles sont les zones pouvant être isolées. Il est à noter que l'isolation n'est pas permanente. Cette action doit être entreprise à chaque fois que le système est mis en marche.

Pour effectuer une mise en service avec une zone isolée :

1. Entrer un code d'accès valide.
2. Presser la touche "**Menu**".
Le message suivant s'affiche :
1: MARCHÉ
ET ISOLATION
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche :
MES NIVEAUX
A
4. Utiliser les touches de niveau pour visualiser celles que l'on souhaite mettre en service
5. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche :
ISOLER ZONES?
4. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) :
ZONE 002
002 : NON ISOLEE

- Presser la touche A ou B jusqu'à ce que l'afficheur indique la zone que l'on souhaite isoler. Il se peut que pour certaines zones, la fonction d'isolation ne soit pas programmée.

Note : il est également possible d'entrer le numéro de la zone que l'on souhaite isoler. Par exemple, saisir "005" pour la zone "5" ou "025" pour la zone 25.

- Presser la touche C ou D jusqu'à ce que le message "ISOLEE" s'affiche.
- Presser la touche "Enter".

Le message suivant s'affiche :

AIRE OK
QUITTER LIEUX

Le système se met en marche de manière normale. Cependant, si une zone isolée est activée, aucune alarme n'est déclenchée. Il est à noter que dès la mise en marche suivante de ce même niveau, le système rétablit automatiquement les zones isolées. La fonction d'isolation n'est active que durant un cycle marche/arrêt de la centrale.

Isolation de zones 24h/24h (Menu 2)

Si le système est doté de zones 24h/24h, il est possible, si nécessaire, de les isoler. A titre d'exemple, les locaux peuvent être dotés d'une porte coupe-feu que l'on peut ouvrir occasionnellement. Consulter l'installateur pour savoir si cette action est possible.

Si le système est programmé pour permettre une isolation des zones 24h/24h :

- Entrer un code valide.
- Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**2**".
Le message suivant s'affiche : 2: ISOLER ZONE
24 HEURES
- Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) : ZONE 002
002:NON ISOLLE
- Presser la touche A ou B jusqu'à ce que l'afficheur indique la zone 24h/24h que l'on souhaite isoler. Il se peut que pour certaines zones, la fonction d'isolation ne soit pas programmée.
- Presser la touche C ou D jusqu'à ce que le message "ISOLEE" s'affiche.
- Presser la touche "Enter" pour valider la modification.
Le message suivant s'affiche : 2: ISOLER ZONE
24 HEURES
- Presser la touche "Menu" si l'on souhaite arrêter la programmation du système. Aucune alarme, si une zone isolée est activée.

Pour rétablir une zone 24h/24h : répéter les étapes 1 à 6. **Cependant**, à l'étape 5, presser la touche C ou D pour s'assurer que le message "NON ISOLEE" est bien affiché.

Activation/désactivation du mode Carillon (Menu 3)

Le système peut être programmé de manière à ce qu'un signal sonore de type "carillon" soit émis dès que certaines zones (portes) sont ouvertes. Pour activer ou désactiver ce mode :

1. Entrer un code utilisateur valide, presser la touche "**Menu**" puis la touche "**3**". Le message suivant s'affiche : 3: OPTION SYSTEME
2. Presser la touche "Enter".
Le système indique l'état courant du mode Carillon : CARILLON
NON
3. Presser la touche A ou B pour passer alternativement de "NON" à "OUI" et vice-versa.
Le message suivant s'affiche : CARILLON
OUI
4. Presser la touche "Enter" pour sauvegarder les modifications et pour passer au réglage du volume de la sirène intérieure (haut-parleur). Autrement, presser 2 fois la touche "Menu" pour revenir à l'affichage de la date et de l'heure.

Réglage du volume de la sirène intérieure (haut-parleur)

Si le niveau sonore de la sirène intérieure est trop fort ou trop faible, il est possible de modifier celui-ci à partir du clavier.

1. Entrer un code utilisateur valide, presser la touche "**Menu**" puis la touche "**3**". Le message suivant s'affiche : 3: OPTIONS SYSTEME
2. Presser 2 fois la touche "Menu".
Le message suivant s'affiche : VOLUME HP
TRES FORT
3. Presser la touche A ou B pour ajuster le volume. Les différents réglages possibles sont : "TRES FORT", "FORT", "NORMAL", "FAIBLE" and "TRES FAIBLE".
4. Presser la touche "Enter" pour sauvegarder les modifications et pour passer au test du système. Autrement, presser 2 fois la touche "Menu" pour revenir à l'affichage de la date et de l'heure.

Test du système (Menu 4)

Le système peut être mis en service de manière à autoriser un test fonctionnel de chacun des détecteurs (**test de passage**). En même temps, il est possible de réaliser un test de la sirène extérieure et du flash. Pour réaliser le test, choisir un moment où les locaux sont vides. Dans le cas contraire, les détecteurs peuvent être activés de manière aléatoire par des personnes circulant dans les différentes zones. Le résultat du test est alors complètement faussé.

Si un quelconque détecteur échoue au test, contacter immédiatement l'installateur afin qu'un technicien procède à une vérification du système.

Note : si le système est doté de zones incendie, 24h/24h ou de bouton d'alarme agression, il n'est pas possible de les tester. Si l'on souhaite cependant effectuer une vérification fonctionnelle de ceux-ci, contacter l'installateur.

Test fonctionnel

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**4**".
Le message suivant s'affiche : 4: OPTIONS TEST
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : TEST DETECTION
4. Presser la touche "Enter".
La ligne supérieure de l'afficheur indique le nombre total de détecteurs à tester, tandis que celle du bas précise le numéro de la zone de chacun de ces détecteurs. Par exemple : 8 ZONES A TESTER
01 02 03 04 05 06 >
5. Se déplacer à l'intérieur des zones pour activer chacun des détecteurs.

Note : ne pas activer les détecteurs des zones incendie, 24h/24h ou les boutons d'alarme agression (aucun d'entre eux n'apparaît dans la liste). Dans le cas contraire, une alarme réelle est alors déclenchée.

Dès qu'un détecteur est déclenché, la sirène intérieure (haut-parleur) émet un signal sonore spécifique et le numéro de la zone concernée disparaît de l'afficheur.

Si nécessaire, presser la touche A ou B pour faire défiler la liste des zones et visualiser celles qui ne sont pas présentes sur l'afficheur.

Lorsque tous les détecteurs indiqués dans la liste ont été testés avec succès, le message suivant s'affiche : TEST DETECTION
COMPLET

Note : il est possible de quitter, à tout moment, le mode test en pressant la touche "Menu".

Test sirène

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**4**".
Le message suivant s'affiche : 4: OPTIONS TEST
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : TEST DETECTION
4. Presser la touche "**B**".
Le message suivant s'affiche : TEST SIRENE
5. Presser la touche "Enter".
Le système active tour à tour le buzzer du clavier, le flash, le(les) sirène(s) intérieure(s) (haut-parleurs) et la sirène extérieure pendant 12 secondes. Pendant le test, l'afficheur indique les équipements qui sont activés. A la fin du test, l'afficheur indique la date et l'heure.

Note : il est possible de quitter, à tout moment, le mode test en pressant la touche "Menu".

Téléchargement (Menu 5)

Le système peut être connecté à un centre de télésurveillance via une ligne téléphonique. Celui-ci peut modifier à distance la programmation de la centrale en téléchargeant de nouvelles informations. Cependant, pour sécuriser la connexion, le système peut être paramétré de manière à ce qu'il soit obligé d'appeler le centre et que l'inverse soit impossible. Les instructions ci-dessous indiquent comment la centrale tente d'entrer en communication avec le centre de télésurveillance. Suivre les différentes étapes décrites lorsque l'opérateur du télésurveilleur le demande :

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**5**".
Le message suivant s'affiche : 5: AUTORISER
TELECHARGEMENT?
3. Presser la touche "Enter". Le message suivant s'affiche :
ATTENDRE SONNERIE
4. Presser simultanément les touches "**4**" et "**6**".
Le message suivant s'affiche : APPEL LA
STATION

La centrale tente d'entrer en liaison avec le centre de télésurveillance. Une fois la connexion établie, le message suivant s'affiche :

SYSTEME SOUS
CONTROLE PC

Dès que le téléchargement est terminé (reprogrammation), la centrale revient à son état normal (arrêt).

Réglage de la date et de l'heure (Menu 6)

La centrale possède une horloge et un calendrier internes qui fonctionnent tant que l'alimentation est présente (secteur ou batterie). Cette horloge sert à l'horodatage des informations contenues dans le journal de bord. Si pour quelque raison que ce soit, une coupure d'alimentation se produit et que la tension de la batterie est anormalement basse, le système perd toute information correcte de date et d'heure.

Pour régler la date et l'heure :

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**6**".
Le message suivant s'affiche : 6: DATE & HEURE
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) : SAM 04 JUL 1998
12:03

Il est à noter que l'un des caractères est souligné d'un trait (appelé curseur).

4. Presser la touche "C" ou "D" jusqu'à ce que le curseur se déplace sous l'élément que l'on souhaite modifier.

Le message suivant s'affiche (exemple) : SAM 04 JUL 1998
12:03

5. Presser la touche "A" ou "B" pour choisir la valeur désirée.
Le message suivant s'affiche (exemple) : SAM 04 JUL 1998
13:03
6. Presser la touche "Enter" suivie de la touche "Menu".
Le système sauvegarde la modification effectuée. Les nouvelles informations (date et heure) sont alors affichées : SAM 04 JUL 1998
13:03

Passage heure d'été / heure d'hiver

Le système peut être programmé à l'avance de manière à ce que son horloge interne soit correctement modifiée lors du passage heure d'été / heure d'hiver. Il suffit pour cela d'entrer la date de basculement et de sélectionner une heure d'avance (passage hiver / été) ou une heure de retard (passage été / hiver). A cette date précise, le système ajoutera ou retranchera automatiquement la valeur programmée.

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**6**".
Le message suivant s'affiche : 6: DATE & HEURE
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) : SAM 04 JUL 1998
12:03
4. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : HEURE ETE/HIVER
5. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) : CHANGER DATE =
01 JAN
6. Presser la touche A ou B pour changer le mois.
Le message suivant s'affiche (exemple) : CHANGER DATE =
26 NOV
7. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : CHANGER DATE =
26 NOV
8. Presser la touche A ou B pour changer le jour.
Le message suivant s'affiche (exemple) : CHANGER DATE =
05 NOV
9. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : CHANGER HEURE =
NON
10. Si nécessaire, presser la touche "A" ou "B" pour sélectionner l'option "RECULER 1 HEURE" ou "AVANCER 1 HEURE"
11. Presser la touche "Enter" pour valider la modification.

Le message suivant s'affiche :

6: DATE & HEURE

Modification des noms d'aires et de zones (Menu 7)

Le système permet d'attribuer des noms (descriptifs) à chaque zone. De plus, l'installateur associe différentes zones afin de créer des aires. Chacune des aires peut également se voir attribuer un nom. Ces noms apparaissent sur l'afficheur lorsque le système déclenche une alarme ou si l'on utilise des fonctions spéciales. Chaque descriptif d'aire ou de zone peut comporter jusqu'à 16 caractères (espaces et signes de ponctuation inclus).

Bien que le clavier ne possède que des touches numériques, il est possible d'obtenir des lettres en pressant une touche de manière répétée jusqu'à ce que le caractère souhaité apparaisse. Chaque touche numérique permet d'obtenir le chiffre qui lui est propre ainsi que 3 lettres de l'alphabet.

Le tableau ci-dessous indique à quelle touche correspond quel caractère. Lors de la saisie d'un nom, rechercher la lettre souhaitée dans le tableau (figure 2) puis, presser la touche correspondante le nombre de fois indiqué. Utiliser la touche fléchée pour déplacer le curseur sur l'espace suivant et saisir une nouvelle lettre.

Pour	Saisir	Pour	Saisir	Pour	Saisir	Pour	Saisir
1	1	A	1 1	K	4 4 4	U	7 7 7 7
2	2	B	1 1 1	L	4 4 4 4	V	8 8
3	3	C	1 1 1 1	M	5 5	W	8 8 8
4	4	D	2 2	N	5 5 5	X	8 8 8 8
5	5	E	2 2 2	O	5 5 5 5	Y	9 9
6	6	F	2 2 2 2	P	6 6	Z	9 9 9
7	7	G	3 3	Q	6 6 6	Espace	9 9 9 9
8	8	H	3 3 3	R	6 6 6 6	'	0 0
9	9	I	3 3 3 3	S	7 7	(0 0 0
0	0	J	4 4	T	7 7 7)	0 0 0 0

Figure 2. Lettres obtenues à partir des touches numériques du clavier

Si une erreur est commise, presser la touche "C" ou "D" pour déplacer le curseur sur la lettre à modifier et saisir la nouvelle information. Si l'on souhaite effacer complètement un nom, presser la touche "D" de manière répétée pour déplacer le curseur sur le caractère situé à l'extrême gauche du descriptif. Presser à nouveau la touche "D". L'ancien nom est alors effacé.

Pour modifier les noms d'aires :

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**7**".
Le message suivant s'affiche : 7: CHANGER NOMS
ZONES & AIRES
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : CHANGER
NOM AIRE ?
4. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : A01:NOM =
AIRE 01
Le numéro d'aire apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur. Le nom associé à celle-ci est indiqué sur la ligne inférieure. Il est à noter que le curseur est placé sous le numéro d'aire.
4. Presser la touche A ou B jusqu'à ce le numéro de l'aire dont on souhaite saisir le nom apparaisse.
Le message suivant s'affiche (exemple) : A02:NOM =
AIRE 02
5. Presser la touche "Enter".
Le curseur se déplace sur le premier caractère du nom d'aire (exemple) : A02:NOM =
AIRE 01
6. Entrer le nom d'aire de la manière décrite au début de ce sous-paragraphe (et en se reportant à la figure 2).
7. Presser la touche "Enter" une fois le nom saisi.
Le curseur revient sur le numéro d'aire : A02:NOM =
CUISINE
8. Répéter les étapes 4 à 7 pour chacune des aires devant être nommée.
9. Presser 3 fois la touche "Menu" pour quitter cette procédure.

Pour modifier les noms de zones :

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**7**".
Le message suivant s'affiche : 7: CHANGER NOMS
ZONES & AIRES
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : CHANGER
NOM AIRE ?

4. Fonctions spéciales

4. Presser la touche "A".
Le message suivant s'affiche : CHANGER
NOM DE ZONE ?
5. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : Z01:NOM =
ZONE 001
6. Presser la touche A ou B jusqu'à ce que le numéro de la zone dont on souhaite saisir le nom apparaisse.
Le message suivant s'affiche (exemple) : Z03:NOM =
ZONE 003
7. Presser la touche "Enter".
Le curseur se déplace sur le premier caractère du nom de zone (exemple) : Z03:NOM =
ZONE 003
8. Entrer le nom d'aire de la manière décrite au début de ce sous-paragraphe (et en se reportant à la figure 2).
9. Presser la touche "Enter" une fois le nom saisi.
Le système sauvegarde la nouvelle information et le curseur revient sur le numéro de zone (exemple) : Z03:NOM =
SALON
10. Répéter les étapes 6 à 9 pour chacune des zones devant être nommée.
11. Presser 3 fois la touche "Menu" pour quitter cette procédure.

Consultation de l'historique (Menu 9)

Le système sauvegarde les 500 derniers événements survenus. Il est possible de consulter la mémoire à partir du clavier. Si le système est doté d'une imprimante, il est alors possible d'éditer les différentes informations. Pour visualiser le journal de bord :

1. Entrer un code utilisateur valide.
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**9**".
Le message suivant s'affiche : 9: FONCTIONS
HISTORIQUE
3. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : VOIR
HISTORIQUE ?

OU

4. Presser la touche "Enter" pour consulter le journal à partir de l'afficheur du clavier.
Le message suivant s'affiche (exemple) : 15:28 26/03/96
U01:A04: ARRET

La date et l'heure de l'événement consulté apparaissent sur la ligne supérieure de l'afficheur.

Sur la ligne inférieure sont indiqués de gauche à droite, l'utilisateur, le numéro de zone, d'aire ou de niveau, suivi de l'action exécutée.

5. Presser la touche "A" pour visualiser les événements les plus récents ou la touche "B" pour les plus anciens.
6. Presser la touche "Menu" une fois la consultation terminée.
Le message suivant s'affiche : VOIR
HISTORIQUE ?

OU (si le système est équipé d'une imprimante)

7. Presser la touche "A" suivie de la touche "Enter" pour imprimer le journal.
L'édition est lancée et le message suivant s'affiche : IMPRESSION
HISTORIQUE

Une fois l'impression terminée, le message suivant s'affiche :

IMPRIMER
HISTORIQUE ?

8. Presser 2 fois la touche "Menu".

Chaque ligne d'événement imprimée contient les mêmes informations que celles présentes sur l'afficheur du clavier. Celles-ci sont présentées de la manière suivante :

	001 :	13 : 09 : 55	27 / 3 / 96	U02 : A02 : ARRET
N° audit (non présent sur l'afficheur clavier)				
		Heure de survenance de l'événement (heure, minute, seconde)	Date de l'événement (jour, mois, année)	Description de l'événement (n° d'utilisateur, n° d'aire, type d'événement)

Notes :

Dans la description d'événement, les numéros d'utilisateur suivants peuvent apparaître :

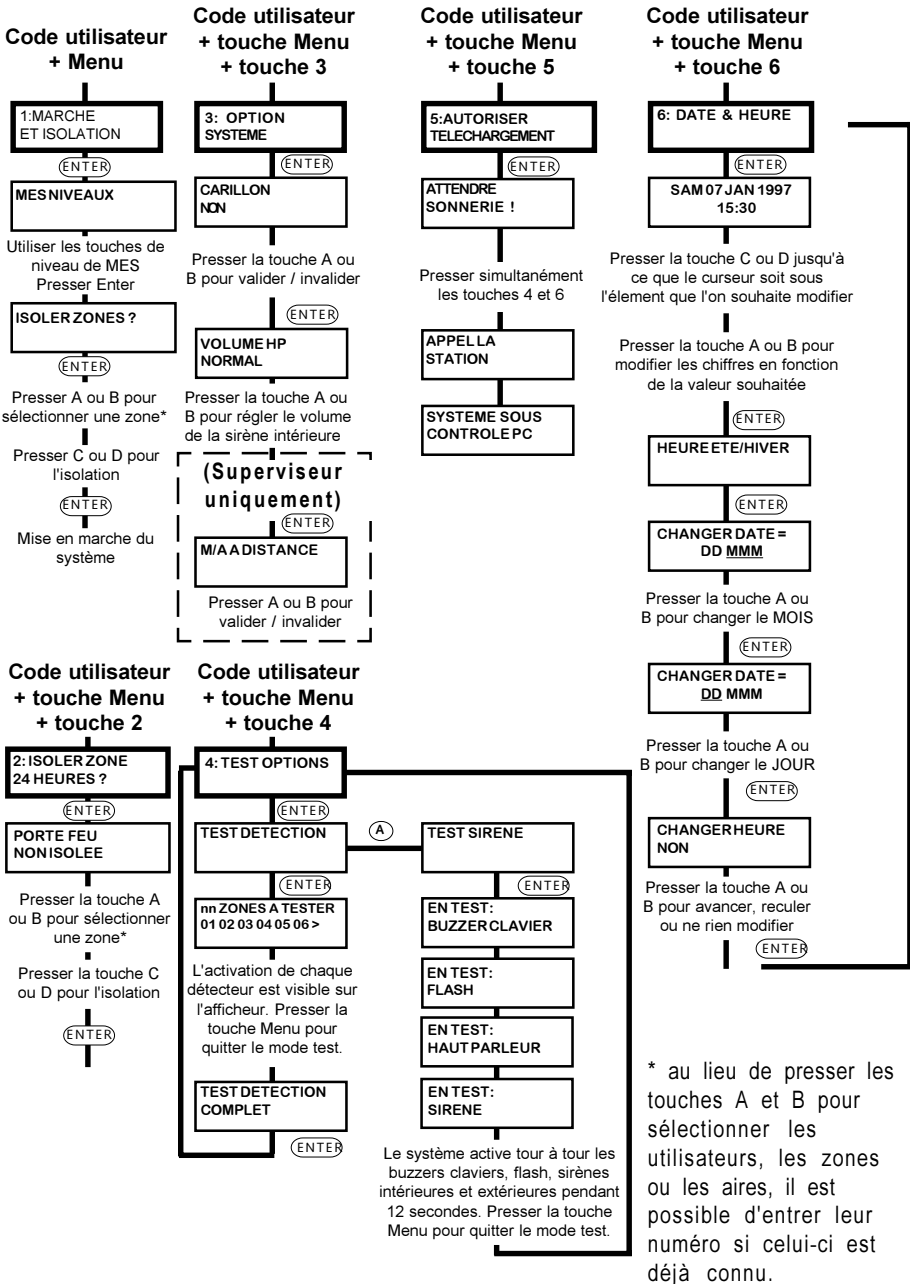
U00 lorsque l'installateur a programmé le système.

U96 lorsque le centre de télésurveillance a effectué une RAZ à distance.

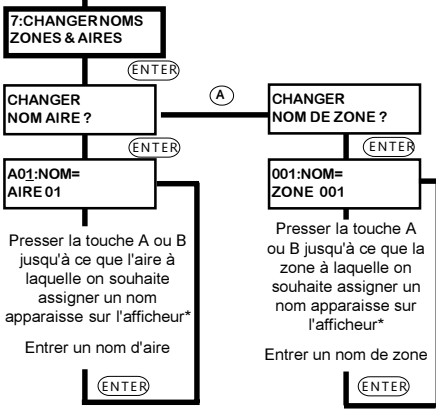
U98 lorsque le système a été mis en marche à l'aide d'un contact à clé.

U99 lorsque le système a été mis en marche ou à l'arrêt à l'aide du logiciel de télésurveillance.

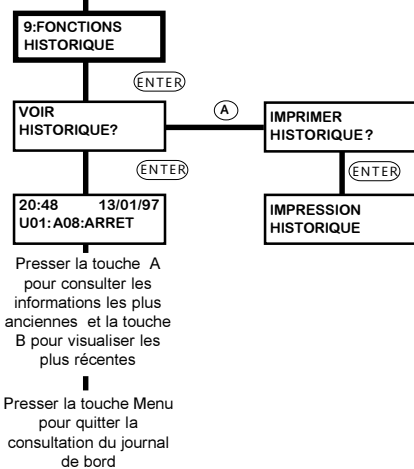
5. Organigramme de programmation



Code utilisateur + touche Menu + touche 7

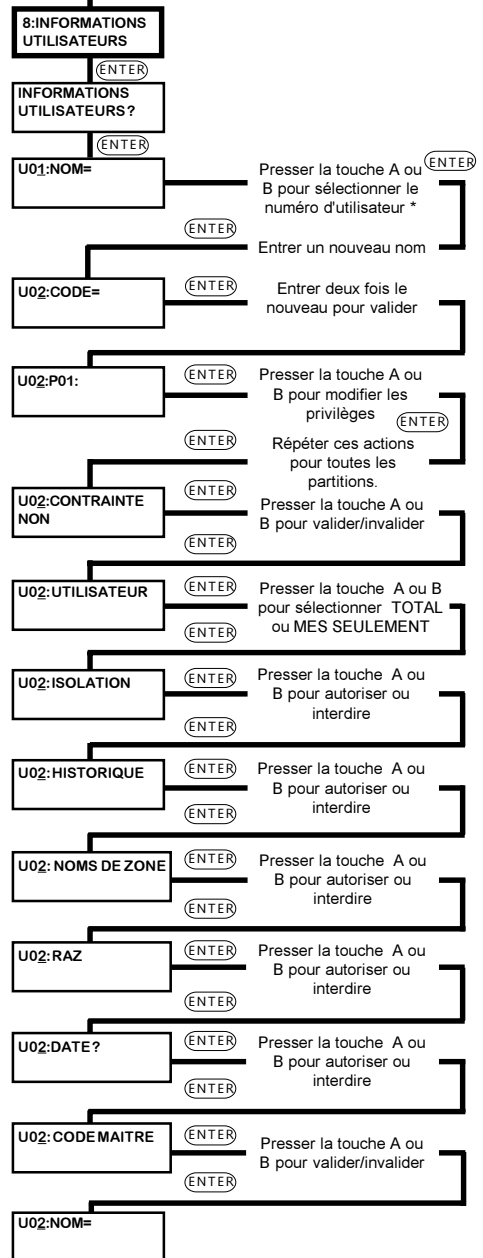


Code utilisateur + touche Menu + touche 9



* au lieu de presser les touches A et B pour sélectionner les utilisateurs, les zones ou les aires, il est possible d'entrer leur numéro si celui-ci est déjà connu.

Code utilisateur + touche Menu + touche 8 (Superviseur et accès restreint pour utilisateur Maître)



6. Superviseur

Introduction

Ce chapitre décrit les fonctions accessibles au superviseur du système. Celui-ci dispose d'un code utilisateur spécial (se reporter ci-dessous). Le superviseur peut :

- modifier tous les codes utilisateur
- assigner des utilisateurs à des partitions spécifiques
- programmer les codes contrainte
- autoriser certains utilisateurs à mettre le système en marche, sans pour autant qu'ils puissent ensuite le mettre à l'arrêt
- empêcher certains utilisateurs d'effectuer une RAZ du système

Le superviseur peut également autoriser ou interdire l'accès aux fonctions spéciales décrites dans le chapitre 4 :

- Menu 1 et 2 - Isolation de zones
- Menu 6 - Réglage de l'heure et de la date
- Menu 7 - Changement des noms d'aires et de zones
- Menu 8 - Modifier les informations utilisateur
- Menu 9 - Journal de bord

De plus, le superviseur peut empêcher le centre de télésurveillance de paramétrer le système à distance.

Codes utilisateurs

La centrale 8136 peut enregistrer jusqu'à 95 codes utilisateur différents. Par souci de sécurité, il est impératif de donner un code à chaque personne étant autorisée à mettre le système en marche et à l'arrêt. Plusieurs utilisateurs ne doivent pas partager les mêmes codes.

Chaque fois qu'un utilisateur saisit un code sur le clavier, le système enregistre l'événement dans le journal de bord. Pour distinguer les différents utilisateurs tout en maintenant masqués leurs codes confidentiels, ils apparaissent dans le journal de bord sous la forme d'un numéro. Exemple : "Utilisateur 02", "Utilisateur 03" et ainsi de suite.

Le code superviseur correspond toujours à "Utilisateur 01". L'utilisateur 01 a toujours accès à l'ensemble des menus.

Assignation d'utilisateurs spécifiquement à certaines partitions

Si l'on souhaite restreindre l'accès de certains utilisateurs exclusivement à certains secteurs du système, l'installateur doit alors créer une **Partition**. La centrale 8136 supporte jusqu'à 4 partitions, qui se comportent chacune comme un système d'alarme indépendant. Au même moment, l'installateur affecte un ou plusieurs niveaux de mise en service à chacune des partitions. Il est nécessaire de savoir à quelles partitions correspondent chacune des touches de niveau de MES et quelles sont les aires couvertes par celles-ci.

Une fois les partitions créées par l'installateur, le Superviseur doit assigner chacun des utilisateurs à une ou plusieurs de celles-ci.

***Note :** chaque utilisateur possédant un code donnant accès à un niveau de mise en service dans une partition, a également accès à tous les autres niveaux de MES de cette même partition.*

Utilisateurs Maître

Le superviseur peut créer des utilisateurs Maître avec un ou plusieurs des privilèges qui lui sont dévolus. Suivant les nécessités, chaque utilisateur Maître doit être assigné à une ou plusieurs partitions.

Un utilisateur Maître peut modifier les privilèges de tout autre utilisateur appartenant à la même partition que lui. En revanche, il ne peut ni visualiser, ni modifier les informations concernant un utilisateur d'une autre partition. De manière encore plus restrictive, un utilisateur ne peut évidemment ni visualiser, ni modifier les informations concernant le Superviseur (Utilisateur 01).

Code contrainte

Si le système est en liaison avec un centre de télésurveillance, il est possible d'assigner à certains utilisateurs un **code contrainte**. Si un de ces utilisateurs saisit un code contrainte alors que le système est en marche, la centrale se met à l'arrêt et simultanément elle transmet silencieusement l'information d'agression vers le télésurveilleur. Cette fonction est particulièrement utile lorsqu'un utilisateur est forcé par un agresseur à arrêter le système.

Il est à noter qu'un code contrainte est associé à un numéro d'utilisateur. Le code contrainte ne permet l'utilisation d'aucune des fonctions spéciales décrites dans le chapitre 4.

Utilisateurs dotés exclusivement d'une autorisation de MES

Certaines personnes pouvant pénétrer dans les locaux n'ont pas forcément l'autorisation d'utiliser l'ensemble des fonctions du système. Le Superviseur assigne à ces utilisateurs un code qui leur permet uniquement de **mettre le système en marche**. Cela les autorise à effectuer des mises en service, mais les mises à l'arrêt du système leur sont refusées. Cette fonction est généralement réservée aux personnels d'entretien qui peuvent ensuite activer la surveillance des locaux une fois que les employés les ont quittés.

Changement des codes utilisateur et des privilèges qui leur sont associés (Menu 8)

Pour accéder à toutes les fonctions décrites dans les paragraphes qui suivent, il est nécessaire de commencer la programmation à partir du menu 8.

Pour accéder au menu 8 :

1. Entrer le code Superviseur (Utilisateur 01).
2. Presser la touche "**Menu**" suivie de la touche "**8**".

Le message suivant s'affiche :

8: INFORMATIONS
UTILISATEURS

3. Presser la touche "Enter".

Le message suivant s'affiche :

INFORMATIONS
UTILISATEURS

Changement des noms d'utilisateurs

Pour chaque code utilisateur, la centrale 8136 peut stocker un nom comportant un maximum de 16 caractères. Pour changer un nom :

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : "U01:NOM ="

3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que le numéro d'utilisateur pour lequel une modification du nom est nécessaire, apparaisse sur l'afficheur (il est également possible de saisir directement le numéro d'utilisateur, si celui-ci est déjà connu).

Le message suivant s'affiche (exemple) :

U03:NOM =
UTIL. INDEFINI

4. Presser la touche "Enter".

Le curseur se déplace sur la ligne inférieure :

U03:NOM =
UTIL. INDEFINI

5. Entrer le nouveau nom. Utiliser la même procédure de saisie que pour le changement de descriptif de zone (se reporter à la figure 2).

Le nouveau nom est affiché (exemple):

U03:NAME =
MARIE

6. Une fois la saisie terminée, presser la touche "Enter". Le système enregistre le nom et le message suivant apparaît sur l'afficheur : "U03:CODE ="

7. Presser 3 fois la touche "Menu" pour quitter la programmation.

Changement des codes utilisateur

Suivant les nécessités, l'installateur peut programmer des codes utilisateurs à 4 ou 6 chiffres. Vérifier le type de code utilisé.

Si le système ne fait pas appel au partitionnement, mais qu'il fonctionne simplement suivant les modes "mise en marche partielle ou totale", tous les

codes utilisateurs s'appliquent à tous les niveaux. Il est donc impossible d'assigner un code utilisateur spécifique à un niveau en particulier.

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:CODE ="
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce qu'apparaisse sur l'afficheur, le numéro d'utilisateur pour lequel une modification du code doit être effectuée (il est également possible de saisir directement le numéro d'utilisateur, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:CODE =

Note : si des codes à 6 chiffres sont utilisés, la ligne inférieure de l'afficheur est alors composée comme suit : "*****".

4. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : U02:CODE =
—
5. Entrer les chiffres du nouveau code puis, presser la touche "Enter". Il est à noter que des caractères "*" sont présents au lieu des chiffres. Ceci permet d'empêcher qu'une tierce personne puisse lire les informations en cours de programmation, par dessus l'épaule du Superviseur.

Note : pour effacer un code existant, entrer la valeur "0000" (ou "000000" pour les codes à 6 chiffres).

Le message suivant s'affiche : CONFIRMER CODE !
—

6. Entrer à nouveau les mêmes chiffres.
Après la saisie de la dernière information, le message suivant s'affiche (exemple) : U02:P01:
PAS D'ACCES

Si le message suivant s'affiche : LES CODES
SONT DIFFERENTS

cela signifie que la saisie de confirmation n'a pas été effectuée correctement. Presser la touche "Menu" et revenir à l'étape 4.

Si le message suivant s'affiche : CODE DEJA
UTILISE !

cela signifie que ce code appartient déjà à un autre utilisateur. Presser la touche "Menu" et revenir à l'étape 4.

Autorisation d'accès à une partition

Si le système est partitionné, une fois les différents codes utilisateur programmés, il est nécessaire de les assigner aux partitions appropriées.

Chaque code fonctionne donc uniquement sur les partitions auxquelles il a été assigné.

6. Superviseur

Consulter l'installateur pour savoir à quelle partition (1, 2, 3 ou 4) correspond quelle touche de niveau de mise en service, puis :

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : "U01:P01:"
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur pour lequel une modification d'autorisation d'accès à une partition doit être réalisée (ou saisir directement le numéro d'utilisateur, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:P01:
PAS D'ACCES
4. Presser la touche "Enter".
Le curseur se place au début de la ligne inférieure : U02:P01:
PAS D'ACCES
5. Presser la touche A ou B pour modifier l'autorisation d'accès.
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:P01:
ACCES AUTORISE
6. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:P02:
PAS D' ACCESS
7. Répéter les étapes 4 à 6 pour valider les autorisations d'accès aux 4 partitions. Lorsque la touche "Enter" est pressée après modification de l'autorisation d'accès à la partition 4, le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U03:CONTRAITE
NON

Ne pas oublier d'indiquer à chaque utilisateur quelle touche de niveau de MES il doit utiliser pour la partition qui le concerne. Dans le cas contraire, s'il entre son code et qu'il presse la touche "Enter", le niveau de MES le plus important assigné à son code est directement mis en service.

Paramétrage d'un code contrainte

Le code contrainte n'est utilisé que dans les cas d'urgence. Une fois entré, il ne permet pas l'utilisation des fonctions spéciales listées dans le chapitre 4. De plus, le système ne permet pas d'assigner à l'utilisateur 01 un tel code.

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : "U01:CODE="
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur auquel on souhaite assigner un code contrainte (ou saisir directement le numéro d'utilisateur, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U14:CODE =

4. Presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : U14:CODE=
-
5. Entrer le code contrainte et presser la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : CONFIRMER CODE !
-
6. Entrer à nouveau le code contrainte.
Lorsque l'on saisit le dernier chiffre du code, le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U14:P01:
7. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse :
U14:CONTRAINTE
NON
8. Presser la touche "A" ou "B" pour passer de l'information "NON" à "OUI".
Le message suivant s'affiche : U14:CONTRAINTE
OUI
9. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U14:UTILISATEUR

Si l'on souhaite supprimer un code contrainte associé à un numéro d'utilisateur, suivre à nouveau les étapes 1 à 9. **Cependant**, à l'étape 8, presser la touche A ou B pour faire apparaître sur la ligne inférieure de l'afficheur l'information "DISABLED".

Paramétrage de l'autorisation de mise en service uniquement

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:UTILISATEUR
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:UTILISATEUR
TOTAL
4. Presser la touche "Enter".
Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur : U02:UTILISATEUR
TOTAL
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "TOTAL" à "MES SEULEMENT".
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U02:ISOLATION

Autorisation d'isolation de zones

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:ISOLATION
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:ISOLATION
NON
4. Presser la touche "Enter". Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur : U02:ISOLATION
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI" (sur la ligne inférieure de l'afficheur).
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U02:HISTORIQUE

Autorisation de consultation du journal de bord

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:HISTORIQUE
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:HISTORIQUE
NON
4. Presser la touche "Enter".
Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur : U02:HISTORIQUE
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI".
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur : U02:NOMS DE ZONES

Autorisation de modification des noms de zones

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:NOMS DE ZONES
souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:NOMS DE ZONES
NON

4. Presser la touche "Enter". Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur :
U02:NOMS DE ZONES
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI" (sur la ligne inférieure de l'afficheur).
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur :
U02:RAZ

Autorisation de RAZ utilisateur après une alarme

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur :
U01:RAZ
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) :
U02:RAZ
NON
4. Presser la touche "Enter".
Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur :
U02:RAZ
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI".
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur :
U01:DATE ?

Autorisation de modification de la date et de l'heure

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur :
U01:DATE ?
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu).
Le message suivant s'affiche (exemple) :
U02:DATE ?
NON
4. Presser la touche "Enter". Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur :
U02:DATE ?
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI".
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification et le message suivant apparaît sur la ligne supérieure de l'afficheur :
U03:CODE MAITRE

Création d'un utilisateur Maître

1. Accéder au menu 8.
2. Presser la touche "Enter" jusqu'à ce que le message suivant apparaisse sur la ligne supérieure de l'afficheur : U01:CODE MAITRE
3. Presser la touche "A" ou "B" jusqu'à ce que s'affiche le numéro d'utilisateur souhaité (ou saisir directement son numéro, si celui-ci est déjà connu). Le message suivant s'affiche (exemple) : U02:CODE MAITRE
NON
4. Presser la touche "Enter". Le curseur se déplace sur la ligne inférieure de l'afficheur : U02:CODE MAITRE
NON
5. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI" (sur la ligne inférieure de l'afficheur).
6. Presser la touche "Enter".
Le système sauvegarde la modification .
7. Presser 3 fois la touche "Menu" pour revenir à l'état normal (Arrêt). La date et l'heure apparaissent alors sur l'afficheur.

Consignation des informations liées aux utilisateurs

A la fin de ce document est présenté un exemple de tableau de consignation des informations liées aux différents utilisateurs du système. Ce tableau peut être utilisé tel quel, photocopié si le système comporte plus de 16 utilisateurs ou servir de modèle afin que le Superviseur (code 001) crée lui-même son propre document de suivi. Il est très important de **NE JAMAIS** indiquer sur ce tableau le moindre code utilisateur.

Invalidation de la fonction de téléchargement

Si le système est relié à un centre de télésurveillance via une ligne téléphonique, une programmation peut autoriser ledit centre à mettre en marche et à l'arrêt la centrale sans l'aide de quiconque. Suivant que le Superviseur souhaite ou non autoriser une telle action, suivre la procédure ci-dessous :

1. Entrer un code superviseur valide et presser les touches "**Menu**" et "**3**".
Le message suivant s'affiche : 3: OPTION SYSTEME
2. Presser 3 fois la touche "Enter".
Le message suivant s'affiche : M/A A DISTANCE
NON
3. Presser la touche "A" ou "B" pour passer alternativement de l'information "NON" à "OUI" (sur la ligne inférieure de l'afficheur).
4. Presser la touche "Enter" puis, la touche "Menu" pour sauvegarder la modification.

Index

Symboles

Zone 24h/24h	17
Zone 24h/24h – Définition	4

A

Alarme agression – Description	5
Alarme agression – Touches	7
Alarme incendie	13
Alarme locale - Définition	4
Alarme locale	9
Alarme silencieuse	29
Autorisation de mise en marche uniquement – Paramétrage	33
Autorisation de mise en marche uniquement	29

B

Bouton de mise en service finale	9
--	---

C

Centre de télésurveillance – Appel pour téléchargement	20
Centre de télésurveillance	20
Clavier – Description	6
Clavier – Mise à l'arrêt du système	12
Code RAZ	14
Codes Aires – Définition	4
Codes utilisateur – Modifications	30
Codes utilisateur	28
Contact à clé – Définition	4
Contact à clé - Mise à l'arrêt du système	12
Contact à clé – Mise en marche du système	10
Contact à clé – Positions marche totale et marche partielle	10
Contact à clé	8

D

Défaut d'autoprotection	12
-------------------------------	----

F

Fonctions spéciales	16
---------------------------	----

H

Heure et date - Autorisation de modification	35
Heure et date – Réglage	20
Heure et date	16, 20

I

Isolation – Autorisation	34
Isolation – Procédure	16
Isolation – Zones 24h/24h	17
Isolation	16
Isolation de zones	16

J

Journal de bord – Autorisation de consultation	34
Journal de bord – Consultation	24
Journal de bord – Impression	25
Journal de bord	16, 20, 28

L

Lettres	22
---------------	----

M

Message de défaut	11
Mise à l'arrêt – Définition	5
Mise à l'arrêt du système – Définition	4
Mise à l'arrêt du système	12
Mise en marche – Définition	5
Mise en marche d'aires	10
Mise en marche du système	8
Mise en marche instantanée	10
Mise en marche silencieuse – Définition	5
Mise en marche silencieuse	9
Mise en marche temporisée	8
Mise en service à distance – Invalidation 36	
Mise en service après fermeture de la dernière issue – Définition	4
Mise en service après fermeture de la dernière issue	9
Mode carillon – Activation/Désactivation	18
Mode carillon	16
Modification de noms	23

N

Niveaux de MES - Définition	5
Niveaux de MES – Touches	6, 30

Noms d'aires	22
Noms de zones – Autorisation de modification	34
Noms de zones – Définition	5
Noms de zones	16, 22
Noms d'utilisateur – Modifications	30

P

Partition – Changement	31
Partition – Définition	5
Partition	29
Privilèges utilisateur	30

R

RAZ – A partir d'un clavier	14
RAZ – A partir d'un contact à clé	14
RAZ – Autorisation de RAZ utilisateur ...	35
RAZ – Définition	5
RAZ	13
RAZ Technicien	14
RAZ Utilisateur 1	4
Réglage de la date et de l'heure	20
Réglage du volume de la sirène intérieure (haut-parleur)	18
Route de sortie	8
Route d'entrée	8, 12
Route d'entrée/sortie – Définition	4

S

Signal sonore discontinu	8
Signal sonore spécifique de temporisation d'entrée	12
Signalisation sonore de temporisation de sortie – Définition	4
Signalisation sonore de temporisation de sortie	12
Signalisation sonore de temporisation d'entrée – Définition	4
Signalisation sonore de temporisation d'entrée	12
Superviseur	28, 29

T

Temporisation de sortie – Définition	4
Temporisation de sortie	12
Temporisation d'entrée – Définition	4
Temporisation d'entrée	12
Test – Sirènes	16
Test – Zones	16

Test fonctionnel - Procédure	19
Test fonctionnel	18
Test sirène	19
Tests	18
Touche ENTER	7
Touche Menu	7
Touches de commande (éclairage)	7

U

Utilisateur Maître – Création	36
Utilisateur Maître	29
Utilisateurs dotés exclusivement d'une autorisation de MES	29

Z

Zones – Défauts	11
Zones – Définition	5

Contact Installateur

Société : _____

Tél. jour : _____

Tél. nuit : _____

N° util.	Nom	1	2	3	4	Contrainte	MES uniquement	Isol. zones	Historique	Modif. noms	RAZ	Modif. date	Util. Maître
Util. 01													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													
Util.													